**Техническое задание**

Создание игры на свободную тему. Игра должна быть написана на языке программирования Python, с использованием библиотеки Pygame.

Код игры должен быть понятным и содержать 300-500 строк.

Необходимо реализовать классы и функции, а также основной цикл игры.

В проекте желательно использовать метод spriteolide, анимировать персонажей.